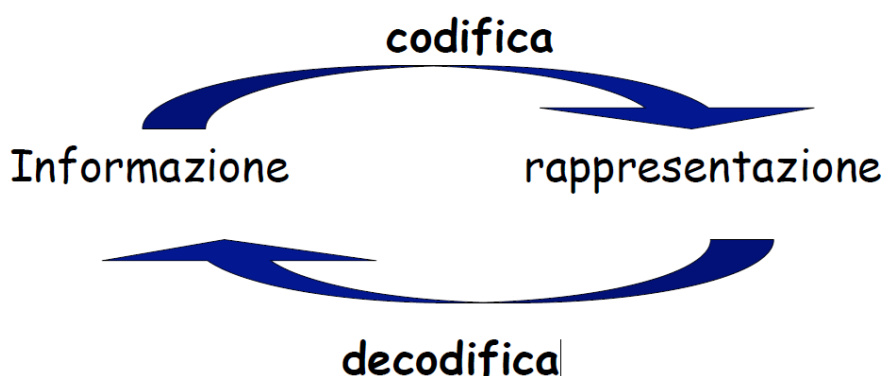


# Rappresentazione delle informazioni

Abbiamo informazioni (numeri, caratteri, immagini, suoni, video. . . ) che vogliamo rappresentare (e poter elaborare) in un calcolatore. Per motivi tecnologici un calcolatore lavora solo con i valori 0 e 1 e quindi tutte le informazioni sono rappresentate in forma binaria.



**CODIFICA:** l'operazione di formalizzazione e scrittura dell'informazione su supporto fisico.

**DECODIFICA:** l'operazione di interpretazione e lettura dell'informazione da supporto fisico.

Quanti oggetti posso codificare con k bit?

->1 bit -> (0, 1) -> 2 oggetti

->2 bit -> (00, 01, 10, 11) -> 4 oggetti

->3 bit -> (000, 001, 010, ..., 111) -> 8 oggetti

->...

->k bit -> (...) ->  $2^k$  oggetti

Domanda: quanti diversi valori posso rappresentare con 2 byte?

Risposta: 2 byte = 16 bit, quindi posso rappresentare  $2^{16} = 65536$  diversi valori.

Quanti bit mi servono per codificare N oggetti?

->Devo trovare quel numero K tale che..... $N \leq 2^K$

Domanda: quanti bit mi servono per rappresentare 112 diversi valori?

Risposta: 7 bit ( $2^7 = 128$ ). 6 bit sarebbero stati pochi, mentre 8 bit sarebbero stati troppi!

# Rappresentazione dell'informazione numerica

- Numeri naturali (insieme N)
- Numeri interi (insieme Z)
- Numeri razionali (insieme Q)

.....

La **precisione** con cui i numeri possono essere espressi è **finita** e predeterminata poiché questi devono essere memorizzati entro un limitato spazio di memoria.

Per **rappresentare** i numeri si utilizza il **sistema binario** poiché più adatto a essere maneggiato dal calcolatore.

I numeri a precisione finita sono quelli rappresentati con un **numero finito di cifre**.

## NUMERI NATURALI

Per i numeri naturali si usa la **rappresentazione binaria posizionale**:

$$(101100)_2 = (44)_{10}$$

Con **n** bit si possono rappresentare  **$2^n$**  diversi numeri naturali. Quali sono?

I numeri rappresentabili appartengono all'intervallo:

$$(0; 2^n - 1)$$

**n** è la dimensione (in bit) della cella di memoria che contiene il numero

Insieme dei valori rappresentabili:

con 1 byte si possono rappresentare i num tra  $(0; 2^8 - 1)$  cioè tra  $(0; 255)$

con 2 byte  $(0; 2^{16} - 1)$ ..... $(0; 65535)$

con 4 byte  $(0; 2^{32} - 1)$ ..... $(0; 4 \cdot 10^9)$  \*\*\* la più utilizzata \*\*\*

con 8 byte  $(0; 2^{64} - 1)$ ..... $(0; ????)$

Dato che lo spazio disponibile è **finito**, vi sono dei **limiti** nella dimensione dei numeri memorizzabili ....

Le operazioni con i numeri a precisione finita **causano errori** quando il loro risultato non appartiene all'insieme dei valori rappresentabili:

□ **Underflow**: si verifica quando il risultato dell'operazione è minore del più piccolo valore rappresentabile

□ **Overflow**: si verifica quando il risultato dell'operazione è maggiore del più grande valore rappresentabile

□ **Non appartenenza all'insieme**: si verifica quando il risultato dell'operazione, pur non essendo troppo grande o troppo piccolo, non appartiene all'insieme dei valori rappresentabili

Esempio: si considerino i numeri naturali di tre cifre, non possono essere rappresentati:

□ Numeri superiori a 999

□ Numeri negativi

□ Frazioni e numeri irrazionali

Alcuni errori possibili in operazioni fra tali numeri:

□  $600+600 = 1200$  **Overflow**

□  $300-600 = -300$  **Underflow**

□  $007/002 = 3.5$  **Non appartenenza all'insieme**

Valore minimo di una sequenza di n cifre binarie:  $000 \dots 0$  (n volte) =  $0^{10}$

Valore massimo di una sequenza di n cifre binarie:  $1111\dots111$  (n volte) =  $2^n - 1$

Esempio con n = 3:  $111 = 2^2 + 2 + 1 = 7 = 2^3 - 1$

# NUMERI INTERI

## Modulo e segno (MS)

- E' indispensabile indicare il numero **K** di bit utilizzati per la rappresentazione
- Il bit più a sinistra (il + significativo) rappresenta il segno del numero: 0 = '+', 1 = '-'
- I rimanenti **k-1** bit rappresentano il modulo

### Come si converte da decimale a Modulo e Segno? (10 -> MS)

Si calcola la rappresentazione binaria del valore assoluto del numero senza il bit del segno poi se il numero è negativo si pone = a 1 il bit del segno se il numero è positivo si pone = a 0 il bit del segno.

**NB: il bit del segno non ha significato numerico**

#### Esempi:

- se utilizzo 4 bit....  
 $+7 = (0111)_{ms}$ ,  $-7 = (1111)_{ms}$   
 $+6 = (0110)_{ms}$ ,  $-6 = (1110)_{ms}$
- se utilizzo 8 bit....  
 $-5 = (10000101)_{ms}$ ,  $+5 = (00000101)_{ms}$

### Come si converte da Modulo e Segno a decimale? (MS -> 10)

Si elimina il bit del segno e si converte il valore assoluto in notazione decimale. Il risultato sarà il valore assoluto se il bit di segno è 0, oppure il corrispondente numero negativo se il bit di segno è 1.

#### Esempi:

- se utilizzo 8 bit....  
Voglio sapere a quale numero decimale corrisponde il numero  $(10001011)_{ms}$ .  
Il bit più significativo è 1 quindi il numero è negativo.  
Elimino il bit del segno mi rimangono 7 bit 0001011. Converto il numero in decimale....il numero è 11. Quindi  $(10001011)_{ms} = -11$
- se utilizzo 5 bit....  
Voglio sapere a quale numero decimale corrisponde il numero  $(01111)_{ms}$ .  
Il bit più significativo è 0 quindi il numero è positivo.  
Elimino il bit del segno mi rimangono 4 bit 1111. Converto in numero in decimale....il numero è 15. Quindi  $(01111)_{ms} = +15$

Vediamo la rappresentazione dei numeri da -7 a +7 in MS:

| Codice | Nat | MS |
|--------|-----|----|
| 0000   | 0   | 0  |
| 0001   | 1   | 1  |
| 0010   | 2   | 2  |
| 0011   | 3   | 3  |
| 0100   | 4   | 4  |
| 0101   | 5   | 5  |
| 0110   | 6   | 6  |
| 0111   | 7   | 7  |

| Codice | Nat | MS |
|--------|-----|----|
| 1000   | 8   | -0 |
| 1001   | 9   | -1 |
| 1010   | 10  | -2 |
| 1011   | 11  | -3 |
| 1100   | 12  | -4 |
| 1101   | 13  | -5 |
| 1110   | 14  | -6 |
| 1111   | 15  | -7 |

Attenzione..... ci sono due zeri:  $+0=0000_{ms}$  e  $-0=1000_{ms}$

In modulo e segno, con n bit, possiamo rappresentare gli interi nell'intervallo da:

$$(-(2^{n-1}-1); 2^{n-1}-1)$$

Con n=4 bit i valori rappresentabili vanno da  $-2^3+1=-7$  a  $2^3-1=+7$

Con n=8 bit i valori rappresentabili vanno da  $-2^7+1=-127$  a  $2^7-1=+127$

Con n=16 bit i valori rappresentabili vanno da  $-32767$  a  $+32767$

Con n=32 bit i valori rappresentabili vanno da  $-2 \times 10^9$  a  $+2 \times 10^9$

### Problemi:

- C'è una doppia rappresentazione per lo zero e si spreca una configurazione
- Le operazioni tra numeri rappresentati in MS richiedono algoritmi complessi altrimenti provocano degli errori.

ES sommiamo i numeri:

$$\begin{array}{r}
 -5 + \quad 00000101+ \\
 +5 = \quad 10000101= \\
 \hline
 0 \quad 10001010 \quad \rightarrow \quad -10 \text{ e non } 0!!!!
 \end{array}$$

# ESERCIZI

## Esercizio 1:

Rappresenta i seguenti valori nella notazioni in modulo e segno utilizzando 8 bit.

$$a = 13_{10}$$

$$b = -3_{10}$$

$$c = -15_{10}$$

$$d = -20_{10}$$

$$e = -72_{10}$$

## Esercizio 2:

A quali numeri decimali corrispondono i seguenti numeri binari rappresentati in MS con 4 bit?

$$a = 0111_{ms}$$

$$b = 1101_{ms}$$

$$c = 1010_{ms}$$

## Esercizio 3:

Rappresentare in modulo e segno i seguenti numeri negativi su 10 bit:

$$\cdot -31$$

$$\cdot -109$$

$$\cdot -321$$

## Esercizio 4:

A quali numeri decimali corrispondono i seguenti numeri binari rappresentati in MS con 8 bit?

$$\cdot (10000110)_{ms}$$

$$\cdot (10001110)_{ms}$$

$$\cdot (10000011)_{ms}$$

$$\cdot (00000101)_{ms}$$

## Ancora esercizi...

Convertire il numero  $-13_{10}$  in modulo e segno a 6 bit.

Convertire i numeri  $0111_{MS}$  e  $1111_{MS}$  in decimale.

Che numeri rappresentano  $10100$  e  $01110$  in MS?

## Complemento a 2 (C2)

- E' indispensabile indicare il numero **K** di bit utilizzati per la rappresentazione
- Il bit più a sinistra rappresenta il segno del numero: 0 = '+', 1 = '-'
- La parte restante della rappresentazione NON è il valore assoluto del numero, lo è soltanto per i numeri positivi
- C'è una sola rappresentazione dello 0. Non ci sono più configurazioni "sprecate":  
Con 4 bit  $0000_{c2} = 0_{10}$  mentre  $1000_{c2} = -8_{10}$

### Come si converte da Decimale a C2? (10 -> C2)

- Numeri interi positivi (compreso lo 0): un numero positivo è rappresentato in modo standard su k bit (come abbiamo visto per modulo e segno)
- Numeri interi negativi: si trova la rappresentazione di  $-X$  a partire da quella di  $X$ . Effettuare il **complemento di ogni bit** di  $X$  e aggiungere **1...**  
I tre passi da compiere:
  - 1) rappresentare  $X$  in modo standard su k bit
  - 2) complementare tutti i bit (1 ► 0, 0 ► 1)
  - 3) sommare 1 al risultato

**Esempio:** dati 4 bit trovare la rappresentazione di -6 in C2  
rappresentazione di  $+6_{10} = 0110$   
complemento tutti i bit = 1001  
Aggiungo 1 a 1001 ottenendo 1010  
Risultato  $-6_{10} = 1010_{c2}$

**Esempio:** dati 4 bit trovare la rappresentazione di +6 in C2  
rappresentazione di  $+6_{10} = 0110_{c2}$

**Esempio:** dati 8 bit trovare la rappresentazione di -27 in C2  
Rappresentazione di  $+27_{10} = 00011011$   
Complemento tutti i bit = 11100100  
Aggiungo 1 a 11100100 ottenendo 11100101  
Risultato  $-27_{10} = 11100101_{c2}$

**Esempio:** dati 8 bit trovare la rappresentazione di -1 e 1 in C2  
Rappresentazione di  $+1_{10} = 00000001$   
Complemento tutti i bit = 11111110  
Aggiungo 1 a 11111110 ottenendo 11111111  
Risultato  $-1_{10} = 11111111_{c2}$

Vediamo la rappresentazione dei numeri da -7 a +7 in C2:

| Codice | Nat | MS | C2 |
|--------|-----|----|----|
| 0000   | 0   | 0  | 0  |
| 0001   | 1   | 1  | 1  |
| 0010   | 2   | 2  | 2  |
| 0011   | 3   | 3  | 3  |
| 0100   | 4   | 4  | 4  |
| 0101   | 5   | 5  | 5  |
| 0110   | 6   | 6  | 6  |
| 0111   | 7   | 7  | 7  |

| Codice | Nat | MS | C2 |
|--------|-----|----|----|
| 1000   | 8   | -0 | -8 |
| 1001   | 9   | -1 | -7 |
| 1010   | 10  | -2 | -6 |
| 1011   | 11  | -3 | -5 |
| 1100   | 12  | -4 | -4 |
| 1101   | 13  | -5 | -3 |
| 1110   | 14  | -6 | -2 |
| 1111   | 15  | -7 | -1 |

**ATTENZIONE:** valori opposti es. -4 e +4 hanno rappresentazioni completamente diverse!!!

### Come si converte da C2 a Decimale? (C2- $\rightarrow$ 10)

- Numeri interi positivi (compreso lo 0): stesso procedimento della codifica modulo e segno
- Numeri interi negativi:  
Prendo in considerazione tutti i bit compreso anche il bit del segno.
  - si sottrae 1 al numero rappresentato in C2
  - si complementano tutti i bit (1  $\blacktriangleright$  0, 0  $\blacktriangleright$  1)
  - si converte da binario a decimale e si aggiunge il segno

#### Esempio:

A quale numero decimale corrisponde il numero  $1100101_{C2}$  rappresentato con 7 bit? E' un numero negativo perché il bit più significativo è uguale a uno. Prendo in considerazione tutti i bit compreso anche il bit del segno. Sottraggo 1 al numero ottenendo  $1100100$ . Complemento tutti i bit ottenendo  $0011011=1+2+8+16=27$ . Quindi il numero è -27

#### Esempio:

A quale numero decimale corrisponde il numero  $00001110_{C2}$  rappresentato con 8 bit? E' un numero positivo perché il bit più significativo è uguale a zero. Procedo come per MS.  $1110=2+4+8=14$ . Quindi il numero è +14

#### Esempio:

A quale numero decimale corrisponde il numero  $1101100_{C2}$  rappresentato con 7 bit? E' un numero negativo perché il bit più significativo è uguale a uno. Prendo in considerazione tutti i bit compreso anche il bit del segno. Sottraggo 1 al numero ottenendo  $1101011$ . Complemento tutti i bit ottenendo  $0010100=4+16=20$ . Quindi il numero è -20.



In complemento a 2, con n bit, possiamo rappresentare gli interi nell'intervallo da:

$$(-2^{n-1}; 2^{n-1}-1)$$

Con k=4 bit i valori rappresentabili vanno da -8 a +7

Con k=8 bit i valori rappresentabili vanno da -128 a +127

Con k=16 bit i valori rappresentabili vanno da -32768 a + 32767

.....

## ESERCIZI

### Esercizio 1:

Rappresenta i seguenti valori nella notazioni in complemento a 2 utilizzando 8 bit.

$$a = 1310$$

$$b = -310$$

$$c = -1510$$

$$d = -2010$$

$$e = -7210$$

### Esercizio 2:

Si considerino le seguenti stringhe di 4 bit. Le si interpreti come valori interi espressi in C2.

$$a = 0111_{c2}$$

$$b = 1101_{c2}$$

$$c = 1010_{c2}$$

### Esercizio 3:

Rappresentare in C2 i seguenti numeri negativi su 10 bit:

- -31
- -109
- -321

### Esercizio 4:

Convertire in complemento a 2 i seguenti numeri:

$$(12)_{10}, (-12)_{10}, (-8)_{10}, (1)_{10}, (-54)_{10}$$

### Esercizio 5:

Scrivere i seguenti numeri decimali in binario, ms e c2 (8 bit) : 15,-19,-128, 45, -232